

**Задания для обучающихся**

***Уважаемый участник олимпиады!***

Вам предстоит выполнить задания олимпиады. Время выполнения заданий – **90 минут**.

Выполнение письменных заданий целесообразно организовать следующим образом:

- не спеша, внимательно прочитайте задание, обратите внимание на критерии оценивания;
- обдумайте и сформулируйте ваш ответ;
- после выполнения всех предложенных заданий обязательно проверьте себя.

Пишите грамотно, аккуратно, разборчивым почерком (*общая языковая и речевая грамотность всей работы оценивается в 5 баллов*).

**Максимальная оценка – 35 баллов.**

**Задание 1. «Ассорти из сказок». Максимальный балл – 15.**

Фантазия — это способность человека творчески мыслить. Она развивает наше воображение и открывает перед нами другой, вымышленный мир...

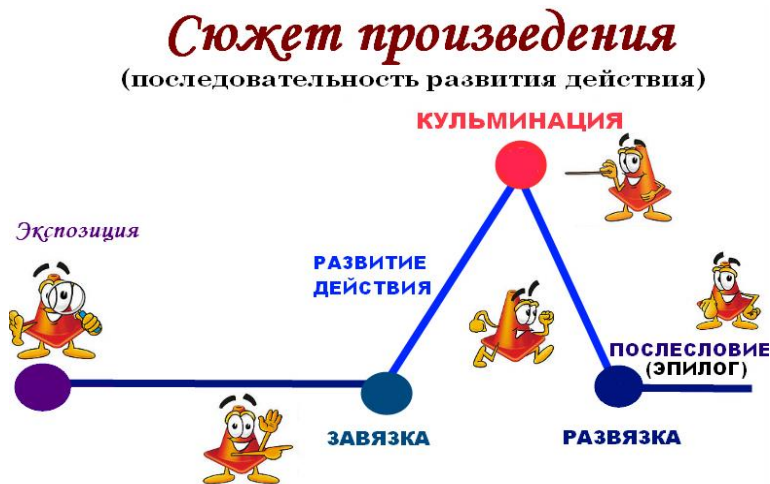
В книжном царстве, в волшебном государстве Лукоморье живут все сказочные герои. 7 июня, в Международный день сказки, у них проходит день открытых дверей, когда герои встречаются и путешествуют, переходя из сказки в сказку. Так появился мультипликационный фильм-сказка В.Н. Коростылёва «Вовка в тридевятом царстве» (если не видел, обязательно посмотри!)

Представьте себе: именно в такой день встретились персонажи, представленные на рисунке. Вспомните этих героев и **напишите новую сказку/рассказ** с их участием (*использование не менее 6 героев из иллюстрации – 6 баллов*). Сюжет должен основываться на событиях, происходящих с ними (*примерный объём – от 70 слов; оригинальность работы – 3 балла*).

Не забывайте про грамотность!



Сюжетное напряжение, логика развития событий показаны на графике.

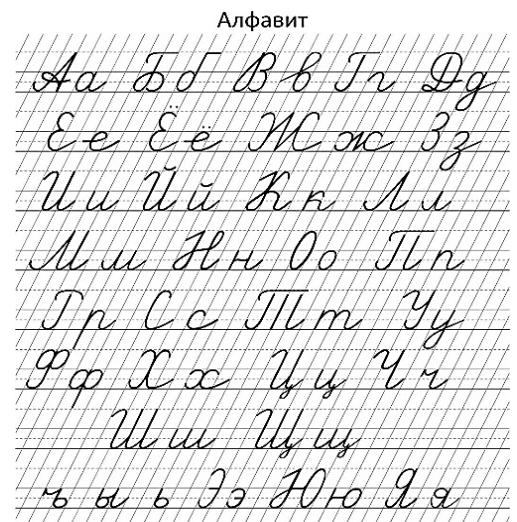


Связность сюжета, соответствие его заданной схеме – **6 баллов**.

## Задание 2. «Абecedарий». Максимальный балл – 15.

Кто не любит игры? Их любят все: и дети, и взрослые, которые когда-то тоже были детьми. Игры передаются из поколения в поколение, живут многие годы, меняются лишь их названия и правила...

Давайте поиграем в «Абecedарий» (название связано с алфавитным порядком, созвучно с первыми буквами латинского алфавита – ABCD). Эта игра очень интересна и полезна, поскольку развивает память и расширяет кругозор. Вам нужно **составить связный рассказ** (связность сюжета, оригинальность работы – **3 балла**), в котором каждое последующее слово будет начинаться с очередной буквы алфавита. Рассказ можно начинать с любой буквы, но главное – необходимо **последовательно использовать не менее 12 слов в соответствии с алфавитом** (за верное использование слов в соответствии с алфавитом – **12 баллов**). Например, «Алый бархат вечереет, горделиво дремлют ели...» (В. Брюсов «Июльская ночь»).



При необходимости можно воспользоваться подсказкой-алфавитом.

Не забывайте про грамотность!